В самой простой форме условного ветвления используется конструкция [if](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/5011f09h%28v%3Dvs.90%29.aspx). Предложение **else** можно использовать с конструкцией **if**, а конструкции **if** могут быть вложенными.

C#

using System;

class Program

{

 static void Main()

 {

 int x = 1;

 int y = 1;

 if (x == 1)

 Console.WriteLine("x == 1");

 else

 Console.WriteLine("x != 1");

 if (x == 1)

 {

 if (y == 2)

 {

 Console.WriteLine("x == 1 and y == 2");

 }

 else

 {

 Console.WriteLine("x == 1 and y != 2");

 }

 }

 }

}

|  |
| --- |
| **Примечание.** |
| В отличие от C и C++, операторы **if** требуют логических значений. Например, использование оператора, которому не задано простое значение True илиFalse, например (a=10), не допускается. В C# ноль нельзя заменить на False, а 1 или другое значение на True. |

Операторы, следующие за ключевыми словами **if** и **else**, могут представлять одну строку кода, как показано в первом операторе **if-else** в предыдущем примере кода, или блок операторов, заключенных в скобки, как показано во втором операторе **if-else**. Вложение операторов **if-else** является допустимым, однако в программировании лучшим способом считается использование оператора **switch**.

В зависимости от значения заданного выражения оператор [switch](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/06tc147t%28v%3Dvs.90%29.aspx) может выполнять несколько действий. Код между оператором **case** и ключевым словом [break](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/adbctzc4%28v%3Dvs.90%29.aspx)выполняется при соблюдении данного условия. Если требуется, чтобы поток управления продолжался в другом операторе **case**, используйте ключевое слово[goto](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/13940fs2%28v%3Dvs.90%29.aspx).

C#

using System;

class Program

{

 static void Main()

 {

 int x = 3;

 switch (x)

 {

 case 1:

 Console.WriteLine("x is equal to 1");

 break;

 case 2:

 Console.WriteLine("x is equal to 2");

 break;

 case 3:

 goto default;

 default:

 Console.WriteLine("x is equal to neither 1 nor 2");

 break;

 }

 }

}

Выражение, применяемое оператором **switch** для определения возможности выполнения, должно использовать [Встроенные типы данных](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/cs7y5x0x%28v%3Dvs.90%29.aspx), такие как **int** или**string**; более сложные пользовательские типы использовать нельзя.