Модели вокруг нас

Авторы: Коробейникова Д.А.
Румянцева Ю.С.

Основополагающий вопрос

Как познать мир?

Как вы думаете , велика ли роль моделей в познании нашего мира?

Каким образом модели могут облегчить нашу жизнь?

Как создать собственную модель?

Модель - наш неоценимый и бесспорный помощник

- С понятием “модель” мы сталкиваемся с детства.. Дети часто моделируют (играют в кубики, обыкновенная палка им заменяет коня и т.д.).
- Мы готовится *построить здание* невиданного доселе типа. Прежде чем воздвигнуть его, мы сооружаем это *здание из кубиков на столе,* чтобы посмотреть, как оно будет выглядеть.

Приведите примеры моделей

Возможные ответы учеников:

- Карты
- Манекен
- Компьютерная программа
- Глобус
- Планетарий
- Чучело животных
- Схемы

Модели

Материальные

Информационные

Какие вам известны формы представления моделей?

Возможные варианты ответов учеников:

- ✓ Формулы
- ✓ Таблицы
- ✓ Графики
- ✓ Графы
- ✓ Текстовое описание
- ✓ Рисунок

Рассматриваемые в проекте вопросы:

1. Что такое модель?
2. Что такое моделирование?
3. Каковы формы представления моделей?
4. Как представить модель на языке программирования?
5. Что такое имитационное моделирование?

Группы по проекту:

Название группы	Проблемный вопрос
«Экономисты»	Как использовать модели в экономике?
«Физики»	Как создать физические модели?
«Историки»	Модели в гуманитарных науках?
«Испытатели»	Как смоделировать случайность?

Форма представления результатов

Результаты игры

Формулы, графики, эссе

Презентация

Google-сайты

Блоги

Программа на Delphi

Продолжительность проекта

Проект рассчитан на 16 часов

1 неделя (вводное занятие, объявление плана работы, деление на группы) – 4 часа

2 неделя (Объявление заданий групп, самостоятельная работа групп) – 4 часа

3 неделя (Игра, представление отчётов групп о пройденной работе) – 4 часа

4 неделя (Самооценка и оценка выполненной работы, презентация) – 4 часа