

Шаблон «Визитной карточки» проекта

Автор проекта	
Фамилия, имя, отчество	Поломошнова Екатерина Фёдоровна Кудряшова Екатерина Владимировна
Город, область	Нижегородская область, Нижний Новгород
ОУ	Волжский Государственный Инженерно Педагогический Университет
Описание проекта	<p>Название темы вашего учебного проекта</p> <p>Учебный проект Матрицы в Pascale</p> <p>Краткое содержание проекта</p> <p>Проект направлен на изучение основ алгоритмизации на уровне общего среднего образования, на формирование компьютерной грамотности, развитие логического и алгоритмического мышления, воспитание информационной культуры у учащихся.</p> <p>Краткое содержание проекта</p> <p>Предлагаемый проект проводится в рамках дисциплины «Основы алгоритмизации и программирования» со студентами первого Курса ФСПО.</p> <p>Проект научит студентов:</p> <ul style="list-style-type: none">• уметь находить нужную информацию, понимать и анализировать ее;• уметь представлять результаты своей работы.• Работа в проекте способствует формированию навыков 21 века.• Повышается мотивация учащихся в учебе.• Самостоятельный выбор содержания и способов деятельности способствует развитию эмоциональной сферы личности, способностей, склонностей, интересов.• У учащихся формируется ответственность за работу группы.
Предмет(ы)	
Предметы, основные понятия и концепции которых рассматриваются в рамках учебного проекта (проект должен быть направлен на освоение стандартов по выбранным предметам)	
Группы	
Для студентов первого курса ФСПО	
Приблизительная продолжительность проекта	
4 недели	

Основа проекта

Образовательные стандарты

Согласно государственному образовательному стандарту среднего профессионального образования по специальности 0308 – Профессиональное обучение **Целью дисциплины «Основы алгоритмизации и программирования» является:** формирование у студентов системы понятий, знаний, умений и навыков в области современного программирования.

Задачами дисциплины является:

- знакомство с элементами теории алгоритмов и методами построения алгоритмов;
- овладение основами программирования на языках Паскаль и Delphi;
- формирование навыков решения задач по программированию из различных областей человеческой деятельности.

В результате изучения дисциплины в соответствии с государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования студент должен:

Иметь представление:

- о классификации языков программирования;
- об основных принципах и требованиях к проектированию программного обеспечения;
- о перспективах развития программного обеспечения.

Знать:

- свойства алгоритмов, базовые алгоритмические структуры;
- принципы построения алгоритмов;
- типы данных и базовые конструкции языка программирования Паскаль и Delphi;
- теоретические основы объектно-ориентированного анализа, проектирования и программирования.

Уметь:

- представлять алгоритмы в различных формах;
- поэтапно разрабатывать программу (постановка задачи, построение модели и выбор метода решения, алгоритмизация задачи, перевод алгоритма на язык программирования, ввод и редактирование текста программы, компиляция программы, запуск программы, отладка программы и ее компонент; тестирование программы, получение и анализ результатов);
- составлять алгоритмы и программы достаточного уровня сложности;
- работать в среде объектно-ориентированного программирования (составление, отладка и тестирование программ; разработка и использование интерфейсных объектов).

Планируемые результаты обучения

1)После завершения проекта студенты смогут самостоятельно решать задачи в Pascal.

2)Смогут применять Pascal в математике.

3)Будут хорошо ориентироваться в среде Pascal.

Уметь:

- | |
|--|
| 1)распределять обязанности в группах; |
| 2)проверять оценку и самооценку; |
| 3)использовать современные технологии, для представления своей работы. |

Вопросы, направляющие проект

Основополагающий вопрос	Где используются матрицы?
Проблемные вопросы учебной темы	Как можно решать математические задачи с помощью матриц? Как матрица может помочь в решении учебных вопросов? Как матрицы помогают в решении экономических вопросов?
Учебные вопросы	Как организовать ввод матрицы? Как организовать вывод матрицы?
План оценивания	

График оценивания

До работы над проектом	Ученики работают над проектом и выполняют задания	После завершения работы над проектом
Отметьте методы оценивания, направленные на оценку исходных знаний ученика, навыков, позиций и заблуждений	Отметьте методы оценивания, направленные на выявление потребностей учащихся, осуществляющие мониторинг их прогресса, проверяющие их понимание и поощряющие самостоятельную работу и работу в сотрудничестве	Отметьте методы оценивания, направленные на оценку понимания материала, наличия умений и навыков, поощряющие метапознание и выявляющие потребности учащихся в отношении дальнейшего обучения

Описание методов оценивания

В начале проектной деятельности проводится оценка первоначального опыта и интересов студентов. Студенты заполняют листы планирования работы в группе, выполняют самооценивание своей работы, и при этом они руководствуются листами самооценки и листами оценки взаимодействия в группе. В конце проекта проводится внутри групповая и индивидуальная рефлексия, выполняется итоговое самооценивание работы в группах.

Сведения о проекте

Необходимые начальные знания, умения, навыки

Начальные знания о матрицах в Pascal

Умение работы с различными источниками информации

Учебные мероприятия

- 1 неделя - определение цели и задач исследования, планирование работы в группе, подбор ресурсов по теме исследования.
- 2-3 неделя - самостоятельная работа в группах, оценивание хода проектной деятельности.
- 4 неделя - оформление результатов исследований, защита работ, их итоговое оценивание .

Материалы для дифференцированного обучения

Ученик с проблемами усвоения учебного материала (Проблемный ученик)	планирование дополнительного времени, корректировка целей обучения (направленность на достижение необходимого результата)
Одаренный ученик	корректировка целей обучения (направленность на достижение широкого результата)
Материалы и ресурсы, необходимые для проекта	
Технологии — оборудование (отметьте нужные пункты)	
Компьютеры	
Технологии — программное обеспечение (отметьте нужные пункты)	
Программа Pascal	